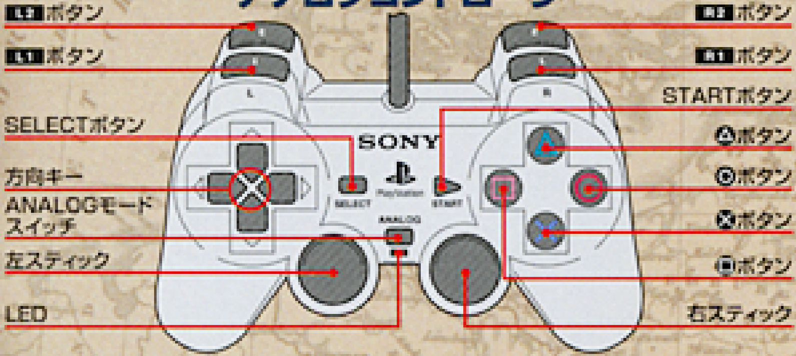

PlayStation
THE 飛行機
SIMPLE 1500シリーズ® Vol.95

Controller コントローラの操作方法

アナログコントローラ



★メニュー部の操作方法

方向キー	項目選択
STARTボタン	決定
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル

※アナログモードとデジタルモードのきりかえは、アナログコントローラのANALOGモードスイッチをON（LED点灯）・OFF（LED消灯）にすることで切り替えられます。アナログコントローラの左スティックを使用するときは、ANALOGモードスイッチをON（LED点灯）にしてください。

※このゲームはメモリーカードを1ブロック使用します。ゲームの進行状態やコントローラの設定などを保存します。また、メモリーカードはメモリーカード差込口1に差してください。

※左スティックは方向キーと同方向に操作します。

※ExpertモードのL1ボタン、R1ボタン操作方法の"ヨー"とは、機体が横にねじれる動きのことを言います。

コントローラの各部の名称と基本操作は、アナログコントローラと共通です。

★ゲーム中の操作方法（初期設定）

Easyモード	
方向キー上	下降
方向キー下	上昇
方向キー左	左旋回
方向キー右	右旋回
STARTボタン	ポーズ・マップ確認
○ボタン	ロケット・爆弾発射
×ボタン	機銃発射
△ボタン	爆撃モード
□ボタン	ロックモード
L1、L2ボタン	スロットルUp
R1、R2ボタン	スロットルDown

Expertモード	
方向キー上	下降
方向キー下	上昇
方向キー左	左ロール
方向キー右	右ロール
STARTボタン	ポーズ・マップ確認
○ボタン	ロケット・爆弾発射
×ボタン	機銃発射
△ボタン	爆撃モード
□ボタン	ロックモード
L1ボタン	左ヨー
R1ボタン	右ヨー
L2ボタン	スロットルUp
R2ボタン	スロットルDown

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するとき

メモリーカード（SCPH-1020/別売り）を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻（オン/スタンバイ）/RESETボタンが緑色の状態（オンの状態）で差し、⏻（オン/スタンバイ）/RESETランプを赤色の状態（スタンバイ状態）にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ（SCPH-10090）やマルチタップ（SCPH-1070）を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPM 67070

Start Menu スタートメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押してください。メニュー画面へと進みます。メニュー画面には以下の項目があります。



※フリーミッションモード、ランキングモードはミッションモードクリア後に登場します。

★Mission
全10ステージからなるミッションモードをプレイできます。ミッションモードをクリアしていくと使用できる機体が増えていきます。

★Free Mission
ミッションモードの全ステージクリア後にプレイできます。好きなステージをプレイでき、得点を競います。

★Option
キーコンフィグの変更、振動機能のON・OFF、データのセーブ・ロードができます。セーブでは、ゲームの進行状態やランキングのデータ、キーコンフィグの設定を保存できます。

※振動機能のON・OFFはLEDの点灯、消灯に関わらずオプション項目でのみ変更可能です。

★Ranking
フリーミッションモードで記録した得点を見ることができます。
フリーミッションモードがプレイできるようになると選択できます。

★Key Type



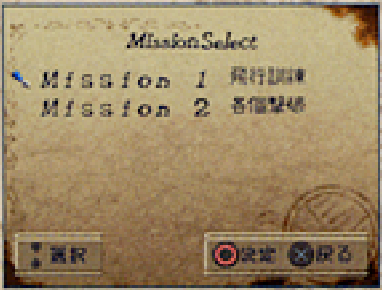
オプションモードでキーコンフィグを変更します。操作にはEasyモードとExpertモードがあり、最初はExpertモードになっています。Easyモードにすると飛行機の旋回を方向キーか左スティックのみで行えるようになります。初心者のかたはEasyモードにすると良いでしょう。カーソルをEasyに合わせて◎ボタンを押すと変更することができます。
各キー・ボタンの操作方法を変更したい場合は、変更したい所にカーソルを移動し、◎ボタンを押します。その後、交換したい所にカーソルを移動します。そこでもう一度◎ボタンを押すと変更することができます。なお、カーソルが移動できない所に変更することはできません。
Defaultを選択すると、全ての設定が初期設定に戻ります。

❗ 設定が終わったらOKにカーソルを合わせて◎ボタンを押してください。⊗ボタンで前の画面に戻ると設定は以前のままになります。

3 Game Start ゲームの始め方

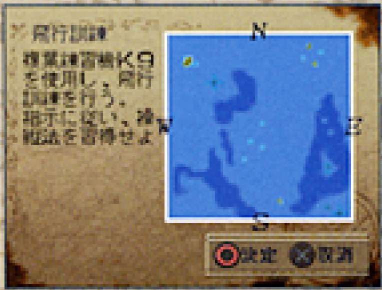
まず、メニューからMissionを選択します。

★Missionの選択



最初は1ステージからだけですがプレイしていくことによって2ステージ目、3ステージ目と途中からプレイすることができます。
※オプションモードでデータをセーブ、ロードしてください。

★ブリーフィング



ステージの説明です。勝利条件などを確認してください。

★機体選択



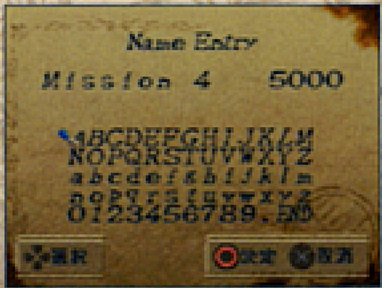
使用する飛行機を選択してください。画面右側に表示される性能表を見てそのミッションに最適と思われる飛行機を選択しましょう。ミッションを進めていくことによって使用できる飛行機が増えていきます。

★カラーリング



機体のカラーリングを自由に変更できます。
AとBの2色を組み合わせて決定します。

★名前入力



フリーミッションモードでは高得点を記録すると名前をランキングに残すことができます。
名前は5文字まで入力することができます。

Game Play ゲームの進め方

ゲームのクリア条件はステージごとに異なります。
ブリーフィングやポーズ時に表示される勝利条件を確認してください。



敵の位置は▲の印で表示されます。敵の距離は三段階で表示しており、遠い順に青・黄・赤となっています。



敵の▲印が赤に変わるとその敵を視界中央に収めるロックモードに入ることができます。中央のロックサイト内にロックしたい敵をおさめて◉ボタンを押し続けてください。ロックした敵が視界から消えたり、◉ボタンを放すとロックはきれてしまいます。



地上目標のあるミッションでは爆弾を投下することができます。高度2500m以下で△ボタンを押すと投下モードに入ります。その状態でターゲットサイトの中央に目標を収めて◎ボタンを押すと目標に爆弾を投下します。△ボタンを放したり投下口を傾けすぎる（機体直下）と投下モードはきれてしまいます。

ステージをクリアするとボーナス得点が加算されます。
より多くの敵を倒し、かつダメージを受けずにクリアすれば高得点です。
クリア後の選択画面では次のステージに行くかここでやめるかを選択することができます。

ゲームオーバーの条件は2つあります。



●撃墜を含む墜落によるもの
●クリア条件の失敗によるもの
※全てのミッションの作戦時間は30分以内です。作戦時間を超過するとタイムオーバーとして墜落してしまいます。



❗ 高度1500m以下では注意メッセージが表示。

Screen 画面説明

★ゲーム画面



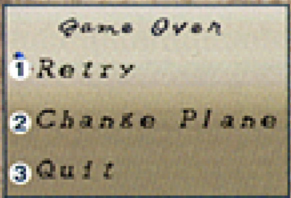
① タイム表示	経過時間を表示します。
② スコア表示	スコアを表示します。
③ 速度計	左側の赤いゲージが最低飛行速度、速度計自体の長さが最高速度です。飛行機によって異なり、一般に単葉より複葉機の方が低いスピードでも飛行可能で、単発機より双発機の方がハイスピードで飛行できます。
④ 速度	速度を時速で表示します。
⑤ 高度計	右側の灰色のゲージは最低飛行高度、高度計自体の長さが最高高度です。最低高度は一定でこれを下回ると墜落します。最高高度は飛行機によって異なり、一般に最高速度（出力）の高い方が高高度まで飛行できます。
⑥ 高度	高度をmで表示します。
⑦ スロットル	エンジン出力を調節するスロットルです。それぞれ1速から4速まであります。
⑧ 残弾数	特殊兵装ロケットとボムの残弾数を表示します。

★ポーズ画面



① タイム表示	経過時間を表示します。
② スコア表示	スコアを表示します。
③ 作戦区域マップ	現在のミッションのマップを表示します。
④ 敵	敵は赤色で表示されます。確認できている機体のみ表示します。
⑤ 自機	自機は青色で表示されます。
⑥ 勝利条件	勝利条件が表示されます。
⑦ Continue	戦闘に戻ります。
⑧ Retry	ミッションを最初からやり直します。
⑨ Quit	戦闘を終了してメニュー画面に戻ります。

★ゲームオーバー



① Retry	ミッションを最初からやり直します。
② Change Plane	飛行機を変更してやり直します。
③ Quit	戦闘を終了してメニュー画面に戻ります。

スロットルとは…スロットルには1から4まであり、数値が高いほうがより高速になります。また、スロットルが4のときスロットルUpボタンを押し続けるといくらかスピードが上昇します。スロットルが1のときスロットルDownボタンを押し続けると失速するまで減速し続けます。

Airplane 機体紹介

ミッションを進めていくことによって使える機体もどんどん増えていきます。

★K-9 【複葉練習機】



運動性能および安定性は非常に高いが、速度、耐久力ともに低く実戦には不向き。

★ドロップハンター 【複葉戦闘機】



実戦向きに耐久性、エンジン出力を高めた戦闘機。低・中速での運動性能が非常に高く汎用性の高い戦闘機。練習機ほどではないが火力が若干低い。

★マルダーII 【双発爆撃機】



運動性こそ低いがエンジン出力が高く火力も中々の機体。耐久力も非常に高く爆撃任務向け。

★アイエクセル 【汎用戦闘機】



中盤以降に使用できる汎用性の高い戦闘機。火力も高く耐久性にも優れている。

★バイパー 【高速複葉戦闘機】



中盤以降に使用できる汎用性の高い戦闘機。運動性とエンジン出力に優れている。

★カムイ 【高速戦闘機】



後尾にプロペラを配置した。大火力と最高のエンジン出力を誇る機体。だが、その重装備は耐久性を奪うこととなっている。

★★★ 敵戦闘機 ★★★

★ヴストフ



中盤にこちらでも使えるようになる敵側の主力戦闘機。量産スピード向上のため、耐久性が若干低くなっている。

★オセロウ



終盤にこちらでも使えるようになる敵側の主力戦闘機。ヴストフに比べ火力が若干増強されている。

★トライザック



敵側のエース部隊に配備されている機体。全機体中最高のエンジン出力と高い運動性を誇る。

SLPM 87070

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。